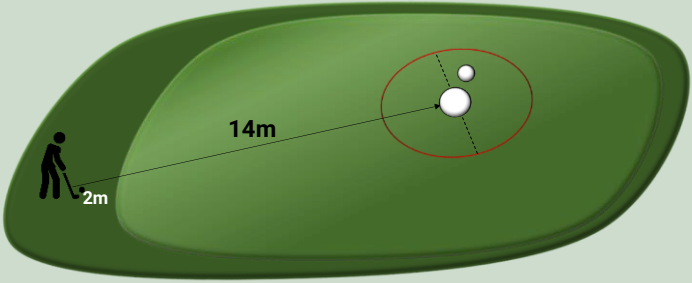
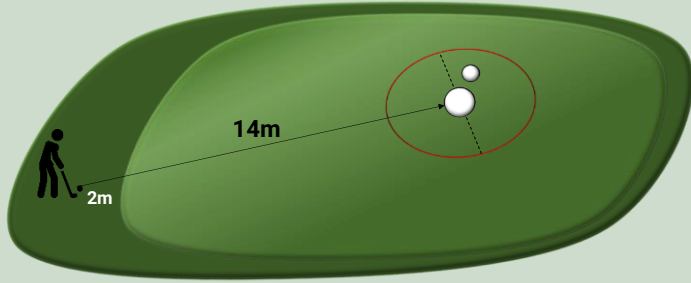
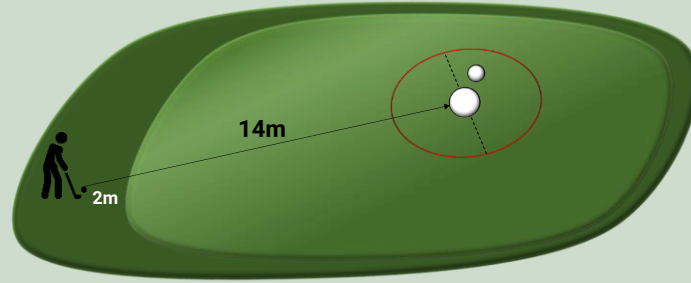


CHIP

Aufgabe 2 - Stufe 1		Zielkreis 2.0m Dm.					
Ort	Material						
Chippinggreen	freie Schlägerwahl						
Fähigkeit	10 Bälle						
Chip - Längenkontrolle	1 Set Easy-Click						
Aufgabenbeschreibung							
Spiele 10 Bälle aus 14 Metern (davon 2 Meter Vorgrün) in den 2.0 Meter großen Zielkreis . Wähle einen relativ geraden Chip - ohne Gefälle. Die Bälle müssen im Zielkreis zum Liegen kommen.							
Empfehlung							
Spiele den Durchgang mit jeweils 2x5 Bällen, damit das Green wieder frei wird und du geistig frisch bleibst.							
Aufbau Zielkreis							
5x117cm Stäbe + 1x43cm Stab (schwarz) = 2.0m Durchmesser							
Darstellung							
							
Punktevergabe pro Ball		Mögliche Punkte		Deine Punkte		Durchgänge	
Punkte Treffer Loch		60					
Punkte Treffer Zielkreis-Hälfte vorne		16					
Punkte Treffer Zielkreis-Hälfte hinten		24					
Punkte Treffer Green		2					
Punkte Green verfehlt		-6					
Punkte gesamt in dieser Aufgabe		600					
Nächste Aufgabe							
Bei 7 von 10 Zielkreis-oder Lochtreffern , schaltest Du rechts die nächste Stufe dieser Aufgabe frei. Viel Erfolg!							

Aufgabe 2 - Stufe 2		Zielkreis 1.5m Dm.					
Ort	Material						
Chippinggreen	freie Schlägerwahl						
Fähigkeit	10 Bälle						
Chip - Längenkontrolle	1 Set Easy-Click						
Aufgabenbeschreibung							
Spiele 10 Bälle aus 14 Metern (davon 2 Meter Vorgrün) in den 1.5 Meter großen Zielkreis . Wähle einen relativ geraden Chip - ohne Gefälle. Die Bälle müssen im Zielkreis zum Liegen kommen.							
Empfehlung							
Spiele den Durchgang mit jeweils 2x5 Bällen, damit das Green wieder frei wird und du geistig frisch bleibst.							
Aufbau Zielkreis							
3x117cm Stäbe + 2x60cm Stäbe = 1.5m Durchmesser							
Darstellung							
							
Punktevergabe pro Ball		Mögliche Punkte		Deine Punkte		Durchgänge	
Punkte Treffer Loch		60					
Punkte Treffer Zielkreis-Hälfte vorne		24					
Punkte Treffer Zielkreis-Hälfte hinten		32					
Punkte Treffer Green		2					
Punkte Green verfehlt		-6					
Punkte gesamt in dieser Aufgabe		600					
Nächste Aufgabe							
Bei 7 von 10 Zielkreis-oder Lochtreffern , schaltest Du rechts die nächste Stufe dieser Aufgabe frei. Viel Erfolg!							

Aufgabe 2 - Stufe 3		Zielkreis 1.0m Dm.					
Ort	Material						
Chippinggreen	freie Schlägerwahl						
Fähigkeit	10 Bälle						
Chip - Längenkontrolle	1 Set Easy-Click						
Aufgabenbeschreibung							
Spiele 10 Bälle aus 14 Metern (davon 2 Meter Vorgrün) in den 1.0 Meter großen Zielkreis . Wähle einen relativ geraden Chip - ohne Gefälle. Die Bälle müssen im Zielkreis zum Liegen kommen.							
Empfehlung							
Spiele den Durchgang mit jeweils 2x5 Bällen, damit das Green wieder frei wird und du geistig frisch bleibst.							
Aufbau Zielkreis							
2x117cm Stäbe + 1x80cm Stäbe = 1.0m Durchmesser							
Darstellung							
							
Punktevergabe pro Ball		Mögliche Punkte		Deine Punkte		Durchgänge	
Punkte Treffer Loch		60					
Punkte Treffer Zielkreis-Hälfte vorne		32					
Punkte Treffer Zielkreis-Hälfte hinten		44					
Punkte Treffer Green		2					
Punkte Green verfehlt		-6					
Punkte gesamt in dieser Aufgabe		600					
Nächste Aufgabe							
DU HAST 7 VON 10 ZIELKREIS- ODER LOCHTREFFER? WIR GRATULIEREN DIR! DU HAST ALLE 3 STUFEN ERFOLGREICH GEMEISTERT!							