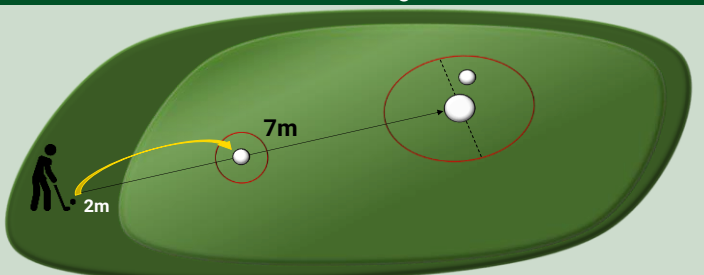
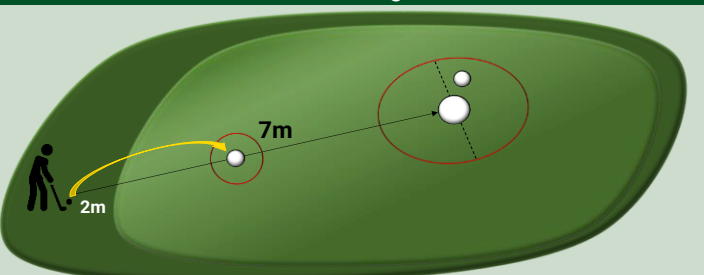
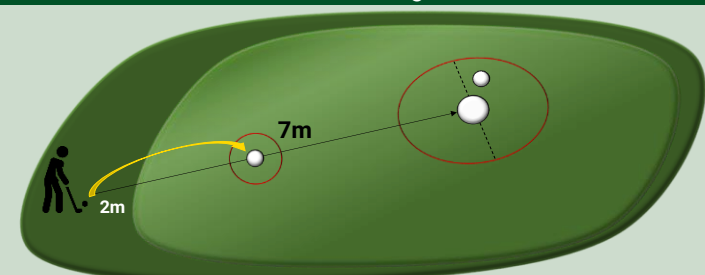


CHIP

Aufgabe 4 - Stufe 1		Landepunkt 0.63m Dm. & ZK 2.0m Dm.					
Ort	Material						
Chippinggreen	freie Schlägerwahl						
Fähigkeit	10 Bälle						
Chip - Längenkontrolle	1 Set Easy-Click						
Aufgabenbeschreibung							
Spiele 10 Bälle aus 7 Metern (davon 2 Meter Vorgrün) in den 0.63m großen Landepunkt und lass den Ball im 2.0 Meter großen Zielkreis zum Liegen kommen.							
Empfehlung							
Spiele den Durchgang mit jeweils 2x5 Bällen, damit das Green wieder frei wird und du geistig frisch bleibst.							
Aufbau Landepunkt & Zielkreis							
Landepunkt: 1x80cm Stab + 2x60cm Stab = 0.63m Durchmesser							
Zielkreis: 5x117cm Stäbe + 1x43cm Stab (schwarz) = 2.0m Durchmesser							
Darstellung							
							
Punktevergabe pro Ball		Mögliche Punkte		Deine Punkte		Durchgänge	
Punkte Treffer LP & Loch	60						
Punkte Treffer LP & Zielkreis-Hälfte vorne	16						
Punkte Treffer LP & Zielkreis-Hälfte hinten	24						
Punkte Treffer Green	1						
Punkte Green verfehlt	-9						
Punkte gesamt in dieser Aufgabe	600						
Nächste Aufgabe							
Bei 7 von 10 Landepunkte und Zielkreis- oder Lochtreffern, schaltest Du rechts die nächste Stufe dieser Aufgabe frei. Viel Erfolg!							

Aufgabe 4 - Stufe 2		Landepunkt 0.51m Dm. & ZK 1.5m Dm.					
Ort	Material						
Chippinggreen	freie Schlägerwahl						
Fähigkeit	10 Bälle						
Chip - Längenkontrolle	1 Set Easy-Click						
Aufgabenbeschreibung							
Spiele 10 Bälle aus 7 Metern (davon 2 Meter Vorgrün) in den 0.51m großen Landepunkt und lass den Ball im 1.5 Meter großen Zielkreis zum Liegen kommen.							
Empfehlung							
Spiele den Durchgang mit jeweils 2x5 Bällen, damit das Green wieder frei wird und du geistig frisch bleibst.							
Aufbau Landepunkt & Zielkreis							
Landepunkt: 1x117cm Stab + 1x43cm Stab (schwarz) = 0.51m Durchmesser							
Zielkreis: 3x117cm Stäbe + 2x60cm Stab = 1.5m Durchmesser							
Darstellung							
							
Punktevergabe pro Ball		Mögliche Punkte		Deine Punkte		Durchgänge	
Punkte Treffer LP & Loch	60						
Punkte Treffer LP & Zielkreis-Hälfte vorne	24						
Punkte Treffer LP & Zielkreis-Hälfte hinten	32						
Punkte Treffer Green	1						
Punkte Green verfehlt	-9						
Punkte gesamt in dieser Aufgabe	600						
Nächste Aufgabe							
Bei 7 von 10 Landepunkte und Zielkreis- oder Lochtreffern, schaltest Du rechts die nächste Stufe dieser Aufgabe frei. Viel Erfolg!							

Aufgabe 4 - Stufe 3		Landepunkt 0.37m Dm. & ZK 1.0m Dm.					
Ort	Material						
Chippinggreen	freie Schlägerwahl						
Fähigkeit	10 Bälle						
Chip - Längenkontrolle	1 Set Easy-Click						
Aufgabenbeschreibung							
Spiele 10 Bälle aus 7 Metern (davon 2 Meter Vorgrün) in den 0.37m großen Landepunkt und lass den Ball im 1.0 Meter großen Zielkreis zum Liegen kommen.							
Empfehlung							
Spiele den Durchgang mit jeweils 2x5 Bällen, damit das Green wieder frei wird und du geistig frisch bleibst.							
Aufbau Landepunkt & Zielkreis							
Landepunkt: 1x117cm Stab = 0.37m Durchmesser							
Zielkreis: 2x117cm Stäbe + 1x80cm Stab = 1.0m Durchmesser							
Darstellung							
							
Punktevergabe pro Ball		Mögliche Punkte		Deine Punkte		Durchgänge	
Punkte Treffer LP & Loch	60						
Punkte Treffer LP & Zielkreis-Hälfte vorne	32						
Punkte Treffer LP & Zielkreis-Hälfte hinten	44						
Punkte Treffer Green	1						
Punkte Green verfehlt	-9						
Punkte gesamt in dieser Aufgabe	600						
Nächste Aufgabe							
DU HAST 7 VON 10 LANDEPUNKT UND ZIELKREIS- ODER LOCHTREFFER? WIR GRATULIEREN DIR! DU HAST ALLE 3 STUFEN ERFOLGREICH GEMEISTERT!							